

MOTIVACIÓN

Por **Cristina Cunchillos**

Los deportes y la aventura fomentan el espíritu de equipo, pero los organizadores de programas de *teambuilding* añaden también amplias dosis de creatividad para proponer actividades innovadoras y sorprendentes, o trasladar estos retos al ámbito digital.

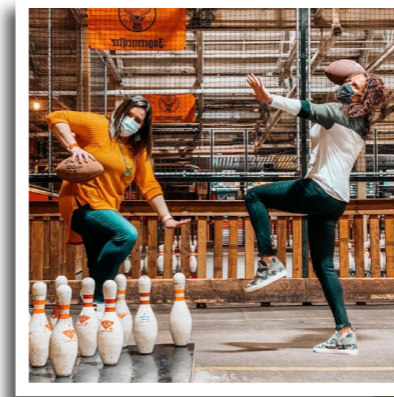
Juegos mayas



En la antigüedad, los mayas usaban el juego de pelota para resolver conflictos y evitar el derramamiento de sangre. Hoy el DMC **Condor Verde**, que ofrece programas en Guatemala, Costa Rica, México y Venezuela, propone este deporte ancestral, que aún practican muchas comunidades mayas centroamericanas, para desarrollar el espíritu de equipo y mantener a los participantes en forma.

El juego de pelota maya es similar a un partido de fútbol en el que dos equipos compiten y tienen que llevar un balón –en este caso hecho artesanalmente con caucho– hasta el extremo contrario de la cancha. El reto está en que sólo se puede golpear el balón con las caderas. Los miembros de una de las comunidades mayas de los alrededores del lago Atitlán en Guatemala enseñan a los grupos cómo hacerlo, y se atavía a los participantes adecuadamente. El juego dura apenas un cuarto de hora de ejercicio intenso y risas tras el que se celebra una comida tradicional maya, en la que pueden aprender más sobre la cultura de sus anfitriones.

Deportes híbridos



También en los programas de *teambuilding* se aplica el concepto de “híbrido”: la agencia española **Bail Out Group** propone combinar diferentes deportes en novedosas actividades como el *footbowling* o el 360 Ball. En el *footbowling*, el área de juego de una bolera se transforma en un mini-campo de fútbol americano. En equipos, los participantes se coordinan para derribar todos los bolos con el mínimo número de lanzamientos del balón alargado de fútbol americano. Aquí la puntería y la táctica importa más que la técnica de lanzamiento.

El 360 Ball es un nuevo deporte de raqueta en círculo, que combina elementos del pádel, tenis, bádminton y *ping-pong*. Compiten dos contra dos, usando la raqueta para golpear una pelota de modo que bote en el disco central y quede lo más lejos posible de los contrincantes. No hay campos y los jugadores se mueven libremente alrededor del disco. En ambos deportes es importante tener una estrategia preparada para la próxima jugada, y las risas están garantizadas.

El templo perdido



Los grupos con espíritu de Indiana Jones pueden adentrarse en la jungla sudamericana en busca de un tesoro perdido... sin salir de su casa u oficina, en uno de los juegos virtuales que propone la empresa británica **Chronyko**. Se trata de ayudar al explorador Rubén Itin, que ha descubierto el emplazamiento de un templo inca que alberga una mítica rama dorada, pero en la expedición para llegar allí ha sido traicionado por su guía y abandonado en el bosque.

En un videojuego inmersivo, los equipos han de resolver diferentes acertijos y retos virtuales para ir guiando a Rubén por el camino correcto hacia el templo perdido, atravesando la red de túneles diseñada para proteger el tesoro. Trabajando en equipo y a contrarreloj, han de conseguir que llegue allí antes que los cazadores de tesoros, para evitar que la rama dorada se pierda para siempre. Además de aplicar sus conocimientos y habilidades, deben ser buenos observadores y diseñar una estrategia para superar todos los retos con éxito. Rubén les estará eternamente agradecido.